

附件 6

旋翼空中足球赛竞赛规则（XKZ）

一、器材要求

小学组、初中组、高中组（含中专与职高）

飞机机型：四轴飞行器

飞机形状：球形

飞机轴距：200~230mm

飞机直径： $\leq 450\text{mm}$

电机类型：无刷电机

起飞重量： $\leq 1000\text{g}$ （含保护罩与电池）

飞行时间： ≥ 5 分钟

保护设计：全封闭保护罩，以保证飞行安全

电池类型：锂电池

遥控器：独立遥控器，非手机、平板

反乌龟模式：有

二、竞赛方式

淘汰赛：两支参赛队伍对抗，获胜者晋级下一轮。

循环赛：每一支参赛队伍需要与其他参赛队伍均发生对抗。排序规则：优先比较胜场数，胜场数相同再比较胜场总得分，总得分相同，看黄牌数量，黄牌数量少者胜，黄牌数量相同，采用“金球制胜法”来分出胜负。

轮空：当淘汰赛队伍数量为奇数时，首轮抽签，有其中一支参赛队伍设为轮空晋级（即无需竞赛自动晋级），轮空晋级队伍由抽签决定。

晋级补位：淘汰赛时，除首轮遇奇数进行轮空抽签外，其他场次竞赛中，遇到晋级队伍数量为奇数时，自动由本轮淘汰队伍中晋级一位成绩排名靠前的队伍补位到下一轮。

1. 竞赛为团体类对抗赛，由 3 名选手组成队伍参赛。竞赛所用飞行器由参赛队伍自备。每支参赛队可携带 4 架飞行器进入赛场，其中 1 台做为备用机，放置于竞赛网笼外，并自行准备竞赛用电池。

2. 各组别竞赛的赛制分为两个阶段，第一阶段为淘汰赛，第二阶段为循环赛。

3. 第一阶段首轮，所有参赛队伍进行抽签，抽到相邻签号的进行竞赛，例如抽到 1 号签与 2 号签，两个队伍第一队出场进行竞赛，抽签后同时也代表了竞赛顺序的确定。如果队伍数为奇数，第一轮采用轮空机制，抽中最后一位数字的队伍轮空自动进入下一轮竞赛，从第二轮开始，出现奇数时，采用淘汰队伍补位的方式，从上轮淘汰的队伍中，选出成绩靠前的一支晋级到本轮竞赛中，如果竞赛中有队伍弃权，则对手队伍本场竞赛将按 3:0 判胜。如果该弃权队伍当时竞赛分差已经落后 3 分以上，则以当前比分终止竞赛。后续每轮根据首轮抽签的相近递增签号进行竞赛，按上述规则进行淘汰赛。

4. 淘汰赛阶段排序规则：每轮竞赛记录得分，两两对战，得分高者获胜；每轮的队伍排名，优先看净胜分，净胜分高者，名次靠前；净胜分相同，看本轮得分，得分高者，名次靠前；本轮得分亦相同，如不涉及晋级补位，则两队名次并列，否则可进行“点球制胜法”来决定优胜。

5. 通过第一阶段的淘汰赛，决出 4 强 / 3 强。

6. 通过第二阶段的循环赛，来决出冠亚季。出场顺序现场抽签决定。

7. 循环赛阶段排序规则：优先比较竞赛胜场数，胜场数量多者靠前，胜场数相同，比较胜场净胜分，胜场净胜分高者靠前，净胜分亦相同，看得分数，循环赛总得分高者靠前，得分亦相同，看胜负场，两队对战时，胜者靠前。

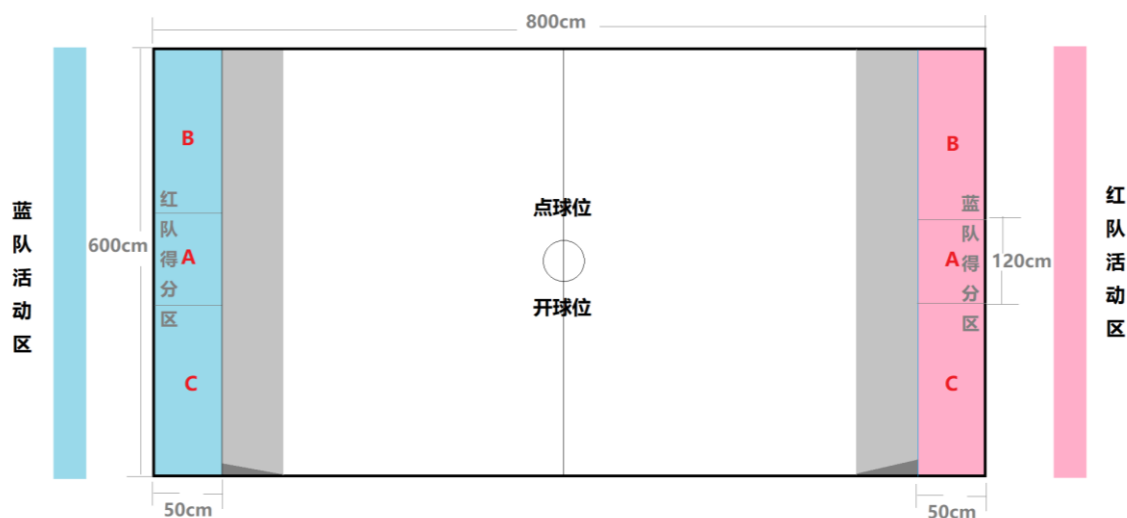
8. “罚点球”：在竞赛过程中，因一方恶意犯规，被裁判判罚点球的情况。双方飞行器降落，“得分球”置于场地指定位置，未犯规方派一名选手控制飞行器在 30 秒内对“得分球”进行一次射门（不得多次撞球，以第一次接触为准，否则罚球结束，不计成绩），对方不得防守，“得分球”进 A、B、C 任意区域计 1 分。

9. “点球制胜法”：双方各派一名参赛选手上场，轮流进行罚点球，本方罚球时，对方飞机不得解锁。出场先后顺序由现场裁判采用公平方式决定。30 秒内对“得分球”进行一次射门（不得多次撞球，以第一次接触为准，否则罚球结束，不计成绩）。若第一轮双方战平，则均派第二名选手上场，以此类推，直至决出胜负。

10. 竞赛中有主裁判 1 名，边裁 2 名。竞赛过程中的所有判罚以主裁的裁定为准。

三、竞赛说明

1. 竞赛场地为长 8 米×宽 6 米×高 3 米，双方得分区域，分别位于竞赛场地的两侧，示意图如下：



2. 竞赛分为上下半场各3分钟，中场休息2分钟。竞赛中进球后，暂停计时。重新开球后，恢复计时。

3. 得分区：A区具有球门道具，“进球”得3分；B区和C区“进球”得1分。

4. 开球前，双方参赛选手将飞行器放置在得分区指定位置。进攻方将“得分球”整体“踢入”本方得分区，得相应分数。防守方在防守过程中，因操作不当造成“乌龙球”，进攻方得分。竞赛时间结束时，分数高者获胜，分数相同记为平局。需通过“点球制胜法”决出胜负。

5. 竞赛过程中，有一方得分，主裁暂停计时，双方回到起始位置后，重新开球。

6. 竞赛过程中，不设其他暂停，除重新开球或主裁判断有影响继续竞赛因素进行暂停外，其他情况均需在规定时间内完成半场竞赛，半场竞赛期间不得更换飞行器、更换电池、维修机器等。全场竞赛期间（含中场休息），选手不得离开竞赛场地。

7. 正式竞赛时的参赛选手人数不得少于两人（含两人）且参与竞赛的器材不得少于两台（含两台），如参赛选手人数不足2人，则本场竞赛该队成绩按0:3判负。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前比分计为本场竞赛最终成绩。

8. 半场竞赛期间，各队成员只得在各自规定活动区域活动，不得超出活动区域参加竞赛。

9. 选手在进入竞赛网笼时，须佩戴护目镜。护目镜由参赛选手自行准备，未佩戴护目镜进入场地且拒不听从裁判提示的选手，主裁判有权取消其竞赛资格，此时其他佩戴护目镜的同队选手可正常参与竞赛。

四、犯规说明

1. 开局时，主裁判哨响，各队参赛选手才可解锁飞行器。队伍中出现抢哨行为的，第一次将被判定为警告处罚，并重新开局。如该参赛队伍发生第二次抢哨行为的，将抢哨队员在本轮（上下半场）竞赛中直接罚下，并重新开局。

2. 竞赛进行过程中，严禁除裁判员以外的任何人员以任何理由中途进入竞赛场地，如参赛队伍的相关人员（含参赛选手，领队等）违规进入场地，则该队本场竞赛将被判0:3负。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前比分计为本场竞赛最终成绩。

3. 竞赛过程中严禁无人机降落于A、B、C得分区域进行防守，如裁判判定出现有干扰对方有效得分的情况，将出示一次“黄牌”警告，并判对方罚点球；如发生第二次，该选手将被直接罚下，不得继续参与余下的全场竞赛；同时判予对方罚点球。

4. 竞赛进行过程中，严禁进行消极竞赛，现场主裁对于消极竞赛具有临场判罚权。若某支队伍被裁判判罚消极竞赛，裁判将对参赛选手出示“黄牌”警告，如若在后续竞赛过程中再次被裁判判定为消极竞赛，裁判将对参赛选手出示红牌，则该队将被处以取消本届大赛资格及成绩，同时该队指导老师取消本届大赛优秀辅导员的评比资格。如果当前净胜分少于3分，竞赛对手本场竞赛按3:0判胜。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前比分计为本场竞赛最终成绩。